|  |
| --- |
| Documentation Développeur  Du Projet LPRS |

|  |
| --- |
| Par Amine NAKHIL, Loïc Guo et Quentin Lignani |



1. Inscription/Connexion
2. Page « Présentation du Lycée »
3. Page « Evénements »
4. Page « Offres d’emplois »
5. Profil

Interactions avec les autres utilisateurs

1.Page inscription.php



**On commence cette page internet par un code php au sommet du document. Il ne contient qu’une instruction : celle écrite en haut. Elle est écrite pour démarrer une session, ou même restaurer la session précédente via une requête passée GET ou POST ou restaurer une session communiquée par un cookie.**



**Cette capture est le commencement d’une syntaxe routinière des pages du site internet. Toutes les pages html du site sont introduites par le code ci-dessus. Dans la balise de l’en tête de la page, on importe les feuilles de style en CSS qui permettent le design mais aussi d’uniformiser ce même design pour toute les pages du site internet. Notre page de design CSS principale est la page « style.css ». Les autres pages CSS sont là principalement par norme, par exemple la page « bootstrap.min.css ». Dans la balise « title », on informe le titre de l’onglet que l’on veut mettre, en l’occurrence « UFA Robert Schuman | Inscription ».**



**A** **travers l’ouverture des div, on élabore la barre de navigation. Avec Bootsrap, on place les colonnes, on ouvre un div dans lequel on y met le logo, puis on met le texte « établissement catholique sous contrat d’association avec l’état, établissement habilité à recevoir la taxe d’apprentissage ». On met ensuite un autre logo de l’établissement.**



**On place les colonnes avec Bootstrap, on le fait pour inclure dans la barre de navigation deux boutons collés l’un à l’autre. Sur l’un est écrit « Se connecter » et redirige vers la page de connexion., et sur l’autre est écrit « S’inscrire » et ne redirige vers rien car nous sommes déjà sur la page d’inscription. Sur la forme, il s’agit d’un seul bouton composé d’une liste de deux tabulatrices.**



**On institue un titre sous le format H3 pour y afficher « S’inscrire ».**















2.Page cible\_inscription.php





3.Page confirmer\_inscription.php



**Cette capture est le commencement d’une syntaxe routinière des pages du site internet. Toutes les pages html du site sont introduites par le code ci-dessus. Dans la balise de l’en tête de la page, on importe les feuilles de style en CSS qui permettent le design mais aussi d’uniformiser ce même design pour toute les pages du site internet. Notre page de design CSS principale est la page « style.css ». Les autres pages CSS sont là principalement par norme, par exemple la page « bootstrap.min.css ». Dans la balise « title », on informe le titre de l’onglet que l’on veut mettre, en l’occurrence « UFA Robert Schuman | Inscription ».**











4.Page connexion.php



**On commence cette page internet par un code php au sommet du document. Il ne contient qu’une instruction : celle écrite en haut. Elle est écrite pour démarrer une session, ou même restaurer la session précédente via une requête passée GET ou POST ou restaurer une session communiquée par un cookie.**

****

**Cette capture est le commencement d’une syntaxe routinière des pages du site internet. Toutes les pages html du site sont introduites par le code ci-dessus. Dans la balise de l’en tête de la page, on importe les feuilles de style en CSS qui permettent le design mais aussi d’uniformiser ce même design pour toute les pages du site internet. Notre page de design CSS principale est la page « style.css ». Les autres pages CSS sont là principalement par norme, par exemple la page « bootstrap.min.css ». Dans la balise « title », on informe le titre de l’onglet que l’on veut mettre, en l’occurrence « UFA Robert Schuman | Connexion ».**















5.Page Manager\_User.php





**Comme cette page sert à faire le pont en notre page internet et notre base de données, nous mettons des variables avec le même nom que ce que l’on doit avoir à traiter comme informations. On commence ce code en ouvrant la classe et en la nommant « Manager\_User », n’utiliser qu’une seule classe par fichier, et en nommant le fichier et la classe avec le même nom. Tout ceci dans le plus strict respect des conventions. On fonde quatre attributs à savoir « nom », « prénom », « email » et « mdp ». Ces attributs sont en privé, ils ne sont pas accessibles en dehors de la présente classe.**



**On ouvre une méthode en public, on la nomme « inscription », elle sert donc à l’inscription. On y met une variable interne nommée « inscrit ». Dans cette méthode, on appelle la classe « User », qui représente le model. Dans cette méthode, on utilise l’interface PHP Data Objects (PDO). Dans la première ligne de l’utilisation de PDO, on instancie un nouvel objet : PDO, on informe que l’on travaille en local, le nom de la base de données, en l’occurrence « projet\_lycee », puis on communique les identifiants avec lesquels on interagit avec la base de données, ici avec le nom d’utilisateur « root » et avec un mot de passe blanc. Au sein de la ligne suivante, on prépare la requête qui va interroger la base de données dans laquelle on communique la requête en langage SQL. Notre commande permet d’afficher dans la table « utilisateur » toutes les lignes parmi lesquelles la variable « email » est semblable à la colonne « email » de la base. L’avant dernière étape de cette utilisation de PDO est d’exécuter la commande dans un tableau, on demande d’obtenir ce que contient la ligne dont « email » est semblable, on obtient donc l’adresse email. Pour que cette commande préalablement peaufinée soit appliquée, il faut utiliser la commande « fetch » à la dernière ligne. Ainsi, la variable « donnee » doit contenir le contenu de la colonne « email » à la ligne ou l’adresse mail saisie est similaire à elle dans le cas où elle existe.**



**Ensuite, on met une condition. Comme dans la dernière ligne, la variable « donne » est censée contenir l’adresse mail saisie par l’utilisateur si et seulement si elle existe. Ainsi, cette condition permet de vérifier si la variable « donnee » est remplie donc à fortiori si l’adresse mail entrée est déjà associée à un compte. Si cette condition est vérifiée, on affiche sur la page html « L’email est déjà utilisée ». Après cela, on redirige vers la page « inscription.php » pour retenter une connexion.**



























6.Page User.php









6.Page Projet\_lycee.sql

**Ce fichier héberge la base de données à importer pour pouvoir utiliser le site correctement. Il faut aller à la racine du projet, puis dans le dossiers « bdd », et on trouve donc le fichier Projet\_lycee.sql**





**Commençons cette base de données par la première instruction que l’on peut observer, elle vise à supprimer la table « annonces » de la base de données dans le cas ou elle existerait. En effet, si l’on importe la base de données déjà existante, il faut pouvoir s’assurer de bien mettre à jour les tables. La seconde commande, plus longue, vise justement à ouvrir la table « annonces », si elle n’existe pas déjà. P ar le biais de la même commande, on insère cinq colonnes dans cette base de données, à savoir « id » de type entier à onze caractères, « id\_utilisateur », de type entier à dix caractères, « titre » de type varchar à quarante caractères, « description », de type text et « date », de type date. Toutes ces colonnes sont en NOT NULL. Par convention pour les cases « id », on lui donne l’attribut UNSIGNED car nous sommes surs d’avoir des valeurs positives. On ajoute une clef étrangère à la colonne « id\_utilisateur », car cette colonne doit être relié à une autre table pour connaitre l’utilisateur qui est derrière l’annonce, cette clef étrangère est ainsi liée au nom de cette personne.**



**Dans l’éventualité où une table « discussion » existe déjà, on demande de la supprimer à travers la première instruction, et ce pour les mêmes raisons que dit plus haut. On ouvre une table « discussion », si elle n’existe pas. On insère trois colonnes dans cette table, la colonne « id » de type entier avec onze caractères, la colonne « id\_user1 » de type entier à dix caractères et la colonne « id\_user2 » de type entier à dix caractères. On identifie la colonne « id » avec une clef primaire. Pour retrouver l’utilisateur derrière les id, les colonnes « id\_user1 » et « id\_user2 » sont ajoutés dans des clefs primaires. Toutes les colonnes sont en NOT NULL.**







**On supprime la table « messages » dans l’éventualité ou elle existe, puis on ouvre une du même nom dans l’éventualité ou elle n’existe pas. Tout cela pour les mêmes raisons que pour les précédentes requêtes. On fonde cinq colonnes : « id » de type entier avec onze caractères, « id\_discussion » de type entier avec onze caractères, « id\_utilisateur de type entier avec dix caractères, « message » de type text, « date » de type datetime. Toutes les colonnes sont en NOT NULL. « id\_uttilisateur » est en UNSIGNED, en est sûr que ce sera positif. On utilise une clef primaire avec la colonne « id » pour relier cette colonne à l’expéditeur ou au destinataire des messages.**



**Dans la première instruction, on supprime la table « utilisateur » dans le cas où elle n’existe pas, puis on fonde une nouvelle table « utilisateur » dans le cas où elle n’existe pas déjà. On fonde les colonnes « id » de type entier à dix caractères, « nom » de type varchar à 40 caractères, « email » de type varchar à 40 caractères, « mdp », de type varchar à 40 caractères, « role », de type varchar à 10 caractères, « date\_connexion » de type date, « verif » de type tinyint à un caractère. Toutes les colonnes sont en NOT NULL à part « date » et « rôle ». Verif est par défaut de « 1 » et en UNSIGNED. On utilise une clef primaire pour la colonne « id »**









